**LEAGUE OF LEGENDS**

**Készítők:Nagy Gábor,Szabó Dániel,Ponuzs Richárd Gyula,Nyenyestyán Bence.**

**A játékról:** League of Legends (LoL) egy ingyenesen játszható, többjátékos online stratégiai játék, amelyet a Riot Games fejlesztett és üzemeltet. A játékot 2009-ben adták ki, és azóta is az egyik legnépszerűbb e-sport és online játék a világon.

**Pozitív Megjegyzések:**

**Közösség és Barátságok:** League of Legends egy erős, globális közösséggel rendelkező játék, ahol játékosok szerte a világon találkozhatnak, összejöhetnek, és barátságokat szerezhetnek. A játékosok szoros kapcsolatokat alakítanak ki, és a LoL olyan platform, ahol emberek egymásra találnak.

**E-sport:** A League of Legends komolyan veszi az e-sportot, és a világ különböző részein megrendezett versenyek komoly rajongótáborra számíthatnak. A versenyek magas szintű stratégiát és csapatmunkát igényelnek, ami izgalmas és lenyűgöző élményt nyújt mind a játékosoknak, mind a nézőknek.

**Folyamatos Frissítések:** A Riot Games folyamatosan frissíti a játékot, új karakterekkel, térképekkel és játékmechanikákkal. Ez állandóan tartja a játékosok érdeklődését, és friss tartalmat biztosít a játékhoz.

**Variáció és Mélység:** A League of Legends rendelkezik egy rendkívül változatos karakterválasztékkal, minden karakter saját egyedi képességekkel és stílussal rendelkezik. Ez lehetővé teszi a játékosok számára, hogy megtalálják a saját játékstílusukat és kedvenc hősüket.

**Negatív Megjegyzések:**

**Toxikus Játékosok:** Mint sok más online játék esetében, a League of Legends is küzd a toxikus játékosokkal. Az agresszív viselkedés és az offensive megjegyzések gyakran megnehezítik a játékélményt, különösen a kezdők számára.

**Balance Problémák:** Néha egyes karakterek vagy stratégiák túlságosan erősek lehetnek, míg mások alulreprezentáltak vagy gyengék. Ez okozhat egyensúlyproblémákat, amelyek néha csökkentik a játék élvezetét.

**Könnyen Elveszíthető Játékok:** Mivel a League of Legends egy csapatjáték, az egyes játékosok teljesítménye jelentős hatással van a csapat eredményére. Az esetleges csapatbeli együttműködés hiánya vagy egy gyenge játékos teljesítménye gyorsan vezethet vereséghez és csalódáshoz.

**Időigény:** A játék komplexitása és a tanulási görbe miatt időbe telik, amíg egy játékos igazán jártasságot szerez a League of Legends-ben. Ez a kezdő játékosok számára néha kihívást jelenthet, és néhányan esetleg elriaszthatják a magas tanulási küszöbtől.

Az űrlap teteje